

# Skalflex Multigrunder

Alkaliefast forankringsgrunder til sugende og let afsmittende underlag



DB-nr:  
2 liter: 5241596  
5 liter: 5241605  
10 liter: 5241604

## Produktinformation

### Produktegenskaber

Skalflex Multigrunder er en vandig, alkaliefast forankringsgrunder til grunding af sugende og let smittende underlag før malebehandling.

Skalflex Multigrunder har en god indtrængningsevne og kan anvendes både indendørs og udendørs.

Skalflex Multigrunder sikrer god og ensartet vedhæftning af den efterfølgende malebehandling. Skalflex Multigrunder er tilsat røbestof.

### Anvendelsesområder

Til grunding af vandskuring, puds, beton, letbeton, porebeton, tegl og andre mineralske overflader.

Anbefales som grunder til Skalflex Sokkelmaling, Skalflex Siloxanemaling, Skalflex Multidæk, Skalflex Facadestruktur, Skalflex Interiør-Struktur, Skalflex Vandskuring Indendørs og alm. akrylbaseret vægmaling.

Omrystes før brug.

### Klargøring af underlag

Underlaget skal være tørt, strukturelt sundt og fri for salte. Underlaget rengøres, så den er fri for snavs, alger og anden forurening. Betonslam, rester af formolie, fedt og underlag med kraftig afsmittning rengøres med Skalflex Grund- og Malerrens.

### Påføring

Skalflex Multigrunder påføres bedst med bred pensel eller malerrulle.

Overfladen skal mættes uden at danne film.

### Teknisk data

Rækkeevne: 6-10 m<sup>2</sup> pr. liter afhængig af underlagets sugsevne  
Opblanding: Anvendes normalt uforyndet, men kan fortyndes med max. 20% rent, koldt vand  
Tørretid: Ca. 1 time ved +20°C. (Max. 60% RF)  
Kan overmales: Efter ca. 6 timer  
Døgntemperatur: +8°C til +25°C. (Max 85% RF)  
Opbevaring: Tørt og frostfrit  
Mal-kode: 00-1 (1993)  
Rengøring: Vand umiddelbart efter brug.

## Sikkerhed

Se sikkerhedsdatabladet, som forefindes på [www.skalflex.dk](http://www.skalflex.dk) for yderligere oplysninger.

Industrivej 20B · 8800 Viborg · Tlf. 86 61 22 99 · [kundeservice@dk.sika.com](mailto:kundeservice@dk.sika.com) · [www.skalflex.dk](http://www.skalflex.dk)